

THE CONCEPT OF A DISTRIBUTED STATE SYNCHRONIZATION SYSTEM

M. Rusin^{1,*}, *S. Vostokin*^{1,**}

¹ Korolev Samara National Research University, Samara, Russia

This paper describes a concept for a system designed to significantly simplify the development of distributed applications. From the perspective of a developer using this system, creating a distributed application is reduced to developing a single-instance application running on one computer. The system enables the developer to perceive the distributed infrastructure of the future application as a single computer with persistent memory, whose resources can be scaled up or down during the application's operation.

Описывается концепция системы, которая позволит значительно упростить разработку распределенных приложений. С точки зрения разработчика, использующего данную систему, разработка распределенного приложения сводится к разработке приложения, работающего на одном компьютере, в одном экземпляре. Система позволяет воспринимать распределенную инфраструктуру будущего приложения как единый компьютер с персистентной памятью, ресурсы которого можно масштабировать как в большую, так и в меньшую сторону в процессе работы приложения.

PACS: 89.20.Ff

* E-mail: skiper30175@gmail.com

** E-mail: easts@mail.ru